



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Soft Mobility Hack**

**Il primo hackathon della Scuola italiana dedicato al futuro della mobilità dolce nell'ambito dell'iniziativa nazionale "terr@dimezzo - #FuturaAvellino #PNSD"**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **24 settembre 2018 – ore 15.00**

\* \* \*

In occasione della tappa di #FuturaItalia e dell'iniziativa nazionale "terr@dimezzo" (Avellino, 3-5 ottobre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**Soft Mobility Hack**", il primo *hackathon* della Scuola italiana dedicato al futuro della mobilità nelle "terre di mezzo", dall'abbandono dei vecchi tracciati al ripristino delle ferrovie storiche.

L'Italia possiede migliaia di chilometri di ferrovie poco utilizzate o addirittura dismesse, che potrebbero essere importanti volani per un turismo lento e sostenibile. I contesti e gli scenari in cui scorrono i binari sono, infatti, spesso splendidi: dalle campagne toscane alle montagne sarde, passando per i laghi prealpini, gli Appennini. Sono moltissimi gli esempi in tutto il Paese.

Anche sulla scia dell'esperienza legata alla riapertura nel territorio irpino della Ferrovia Storica Avellino-Rocchetta Sant'Antonio, il "**Soft Mobility Hack**" sarà un'occasione unica per raccogliere il punto di vista e le idee dei più giovani su come le nuove tecnologie applicate alla "mobilità dolce" possano contribuire alla rigenerazione e riconnessione delle aree interne del nostro Paese, in un'ottica di sviluppo sostenibile.

Il "**Soft Mobility Hack**" si candida ad essere un momento di incontro e confronto ideale per tutte le realtà scolastiche nazionali che hanno vissuto o stanno vivendo nei loro territori di appartenenza processi di ripristino e rigenerazione di linee ferroviarie turistiche, in grado di attrarre nuovo turismo.

Le giornate di lavoro saranno animate anche dal contributo di enti ed esperti del settore.

I risultati del "**Soft Mobility Hack**" rappresenteranno un capitale prezioso di idee, proposte e suggestioni in vista degli appuntamenti della Scuola italiana per il 2019, dichiarato dal Ministero per i beni e per le attività culturali "Anno nazionale del turismo lento".

L'iniziativa si svolgerà dal 3 al 5 ottobre 2018 ad Avellino e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiane.

L'*hackathon* è parte integrante dell'evento nazionale "terr@dimezzo - #FuturaAvellino #PNSD", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #FuturaItalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale.



# *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

## **L'HACKATHON**

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

## **COME PARTECIPARE?**

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 12 delegazioni delle scuole secondarie di secondo grado, che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno nell'anno scolastico 2018-2019, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri in ordine di priorità:
  - a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti);
  - b. motivazione della presentazione della candidatura;
  - c. precedenza a istituzioni scolastiche che non abbiano ancora partecipato a iniziative di *hackathon* organizzate dal Ministero;
  - d. in caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. L'arrivo ad Avellino di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 14.00 del giorno 3 ottobre 2018 per la partecipazione alla presentazione dei temi e delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 19.30 del 5 ottobre 2018.
5. **Presentazione delle candidature.**  
Entro le **ore 15.00** del **24 settembre 2018**, le istituzioni scolastiche interessate devono presentare la propria candidatura utilizzando l'applicativo "Protocolli in rete", accessibile dal



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

SIDI con le credenziali del Dirigente scolastico, al seguente [link https://miurb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa](https://miurb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa), indicando:

- a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore con indirizzo e-mail e numero di telefono;
  - c. motivazione della presentazione della candidatura;
  - d. eventuale partecipazione a precedenti *hackathon* organizzati dal Ministero.
6. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
7. Le spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente.
8. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
9. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
10. Nel caso in cui, per sopraggiunti motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 11.
11. Responsabile del procedimento amministrativo è il prof. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: [dgefid.segreteria@istruzione.it](mailto:dgefid.segreteria@istruzione.it); telefono: 06.5849.2778-3408-2340.

**Buon Hack a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE  
*Simona Montesarchio*