

Il Pantaleo vincitore alla RobotCup@School 2019

La **RobotCup@School** è una competizione di programmazione del robot umanoide Pepper, promossa dal Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione ed Elettrica e Matematica Applicata/DIEM dell'Università di Salerno, con il patrocinio della Rappresentanza in Italia della Commissione Europea e con le aziende sponsor dell'iniziativa: "Intesa Sanpaolo Innovation Center" e "A.I. Tech". Link ufficiale del concorso: <https://robotcup.diem.unisa.it/>

L'iniziativa, giunta alla sua terza edizione, è rivolta a tutti gli studenti del IV e V anno delle scuole secondarie di secondo grado. Il fine è quello di rendere accessibile alle scuole le più avanzate tecnologie robotiche e di far comprendere ai giovani studenti come i robot possono essere programmati per consentirne l'interazione con le persone e la manipolazione degli oggetti presenti nell'ambiente.

L'edizione 2019 è stata contrassegnata da un ampio successo protagonisti dell'evento sono stati circa 500 studenti di 26 scuole superiori della Campania. La Cerimonia di Premiazione RobotCup@School 2019 si è svolta il 14 maggio 2019 nell'Aula Magna dell'Università di Salerno.

L'Istituto Eugenio Pantaleo di Torre del Greco (NA) ha partecipato alla RobotCup@School 2019 con un team di 14 alunni, di cui 12 alunni della classe 5A Informatica: Adamo Maddalena, Colapietro Bonifacio, Falanga Alessandro, Frangiosa Simone, Lombardo Dario, Marrazzo Andrea, Nardi Riccardo, Porzio Salvatore, Romano Marcello, Santagata Pasquale, Savastano Alessia, Visco Giovanni e 2 alunni della 4A Telecomunicazioni: Marrazzo Gaetano, Panariello Giuseppe. Il team è stato coordinato dai docenti Prof.ssa Emilia Calzetta (Informatica) e Prof. Umberto Cannavacciuolo (Telecomunicazioni).

Alla RobotCup@school 2019 il team del Pantaleo ha presentato tre progetti software di diverse aree tematiche: "Pepper maestra", "Pepper animatore" e "Pepper in banca" e ha ricevuto il premio speciale "Intesa Sanpaolo Innovation Center" e il premio come secondo classificato nell'area tematica "Pepper Professore" con il progetto software "Pepper maestra", progetto finalizzato all'insegnamento delle tabelline ai bambini della scuola primaria.

Il premio speciale "Intesa Sanpaolo Innovation Center" è stato assegnato al software "Pepper in Banca" dal Dott. Matteo Nazzario, referente dell'ambito robotica umanoide e capo progetto delle iniziative progettuali di Intesa Sanpaolo Innovation Center, con la seguente motivazione: "Esplorare le tecnologie del futuro favorendo lo sviluppo delle competenze necessarie per una crescita sostenibile e fungendo da motore e stimolo ad una nuova economia in Italia"